

Część słuchowa

Zadanie 1

od c

As	c	B	e
----	---	---	---

od cis

fis	E	H	d
-----	---	---	---

8 pkt

Zadanie 2

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
3	7<	4	6>	8	2>	5	7	tr	6

10 pkt

Zadanie 3

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
<	+ 3	D7 5	o 3	D7 7	+ 5	>	o 5	o	D7

10 pkt

Zadanie 4 DYKTANDO

26 pkt

Zadanie 5 RYTMY

8 pkt

6 pkt

Zadanie 6 KOREKTA BŁĘDÓW

wersja z błędami

5 pkt

wersja bezbłędna

Część teoretyczna

Zadanie 7 ZNAKI PRZYKŁUCZOWE

As-dur H-dur fis-moll d-moll

4 x 0,5 = 2 pkt

Zadanie 8 OKREŚLANIE AKORDÓW I INTERWAŁÓW

4↑ 5> O↑
3 +
5 >↑ D7
5 3↑ D7
7

8 pkt

Zadanie 9 TRYTONY W GAMIE

B-dur 0,5 0,5 D-dur

e-moll

16 x 0,5 = 8 pkt

Zadanie 10 2< W GAMIE

g-moll h-moll a-moll d-moll

0,5 0,5

8 x 0,5 = 4 pkt

Zadanie 11 D7 W GAMIE

a) D⁷ w tonacji fis-moll

b) D⁷ w tonacji H-dur

c) D⁷ w tonacji F-dur

d) D⁷ w tonacji e-moll

8 x 1 = 8 pkt

Zadanie 12 D7 OD DŹWIEKU

D⁷ (A), a D⁷ G, (g) D⁷ B, (b) D⁷ Es, (es)

0,5 0,5 3 5 7

4 x 3 = 12 pkt